



Am Institut für Fertigungstechnik und Werkzeugmaschinen (IFW) ist eine Stelle als

Studentische Hilfskraft (m/w/d) im Bereich „Programmierung“ (23 Stunden/Monat)

zum nächstmöglichen Termin zu besetzen. Die Beschäftigung erfolgt auf Basis von 23 Stunden/Monat, welche in Absprache mit der Betreuungsperson eingeteilt werden. Die Stelle ist zunächst auf 3 Monate befristet. Eine längere Beschäftigungsdauer wird angestrebt.

Aufgaben

Das IFW nutzt viele verschiedenen Systeme für die digitale Datenverarbeitung:

- Messdatenauswertung am PC (MATLAB, Python)
- Kopplung von Systemkomponenten in Werkzeugmaschinen
- Steuerungsprogrammierung
- Cloud-Technik (Netzwerk, IP)

Alle diese Anwendungsfälle haben gemeinsam, dass Programmierkenntnisse benötigt werden. Wir suchen deshalb eine studentische Hilfskraft, die dabei projektübergreifend unterstützt.

Einstellungsvoraussetzungen

- gültige Immatrikulation an einer deutschen Hochschule
- gute Deutschkenntnisse
- Selbstständigkeit
- Programmierkenntnisse

Erste Erfahrung in der Steuerungsprogrammierung sind von Vorteil. Aber auch solide Kenntnisse in einer beliebigen Programmiersprache sind vollkommen ausreichend, solange die grundlegenden Prinzipien sicher (if, while, array, library, etc.) beherrscht werden und keine Scheu vor neuen Herausforderungen besteht.

Schwerbehinderte Menschen werden bei gleicher Qualifikation bevorzugt.

Für Auskünfte steht Ihnen Herr Heiko Blech (E-Mail: blech@ifw.uni-hannover.de) zur Verfügung.

Bitte richten Sie Ihre Bewerbung mit den üblichen Unterlagen bis zum 24.06.2022 unter dem **Stichwort „B3-HiWi“** in elektronischer Form an die o.g. E-Mail-Adresse oder alternativ postalisch an:

Gottfried Wilhelm Leibniz Universität Hannover

Institut für Fertigungstechnik und Werkzeugmaschinen

z.Hd. Herrn Heiko Blech

An der Universität 2, 30823 Garbsen

<http://www.uni-hannover.de/jobs>

Informationen nach Artikel 13 DSGVO zur Erhebung personenbezogener Daten finden Sie unter <https://www.uni-hannover.de/de/datenschutzhinweis-bewerbungen/>.